

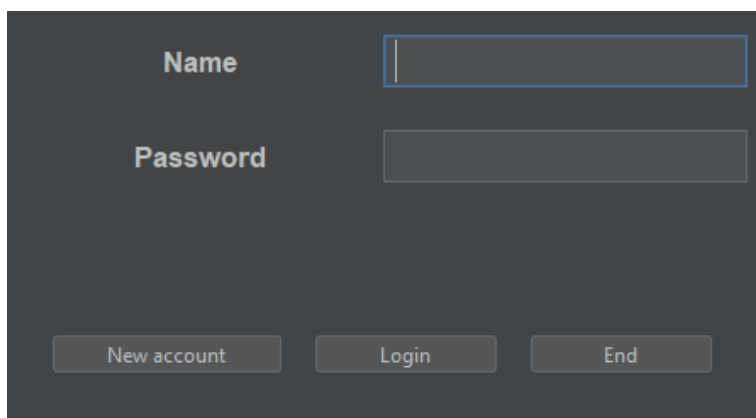
Průvodce uživatelskou aplikací

Obsah

1. Vytvoření uživatelského účtu.....	2
2. Správa řídicích jednotek.....	3
3. Správa senzorů.....	5
4. Údaje o měření.....	7
Seznam obrázků.....	8

1. Vytvoření uživatelského účtu

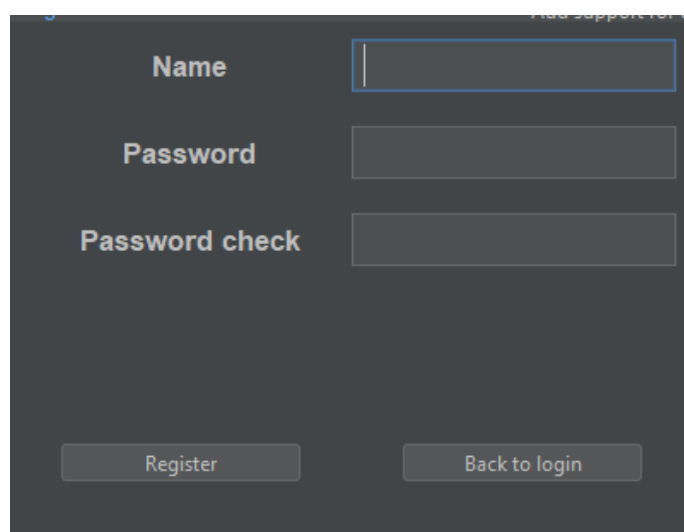
Řídící jednotky jsou vázané na konkrétní uživatelský účet. Je tedy nutné takový účet vytvořit před skrze přihlašovací okno, které se objeví při startu aplikace (obrázek 1).

The image shows a login screen with a dark background. It features two input fields: 'Name' and 'Password'. Below these fields are three buttons: 'New account', 'Login', and 'End'.

Obr 1: Login obrazovka

Poklepnutí na tlačítko *New Account* vyvolá obrazovku, ve které si lze vytvořit nový účet (obrázek 2). Pravidla pro vytvoření účtu jsou následující :

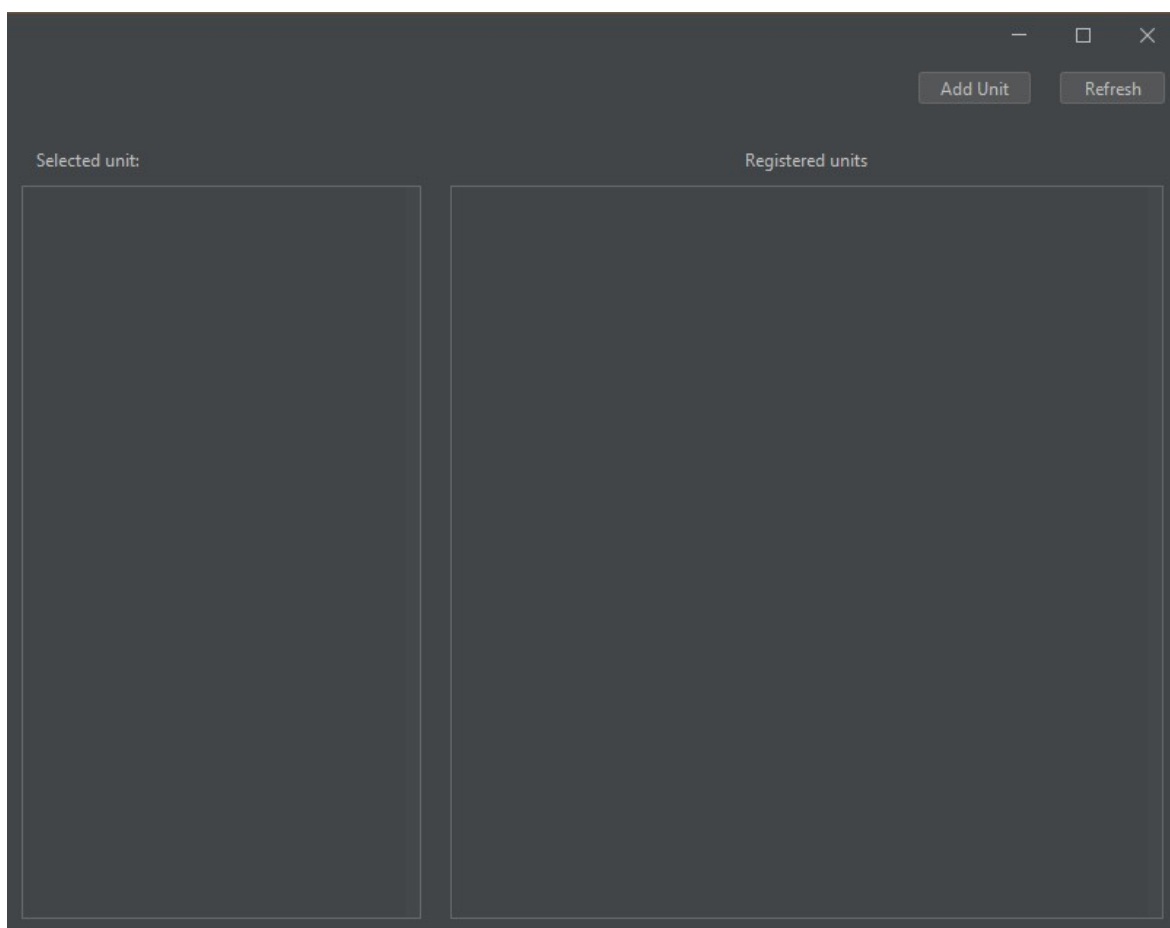
1. Jméno musí být delší než 3 znaky
2. Jméno nesmí být obsazené
3. Heslo musí být delší než 3 znaky
4. Heslo se musí shodovat s heslem v kolonce kontrola hesla.

The image shows a registration screen with a dark background. It features three input fields: 'Name', 'Password', and 'Password check'. Below these fields are two buttons: 'Register' and 'Back to login'.

Obr 2: Registrační obrazovka

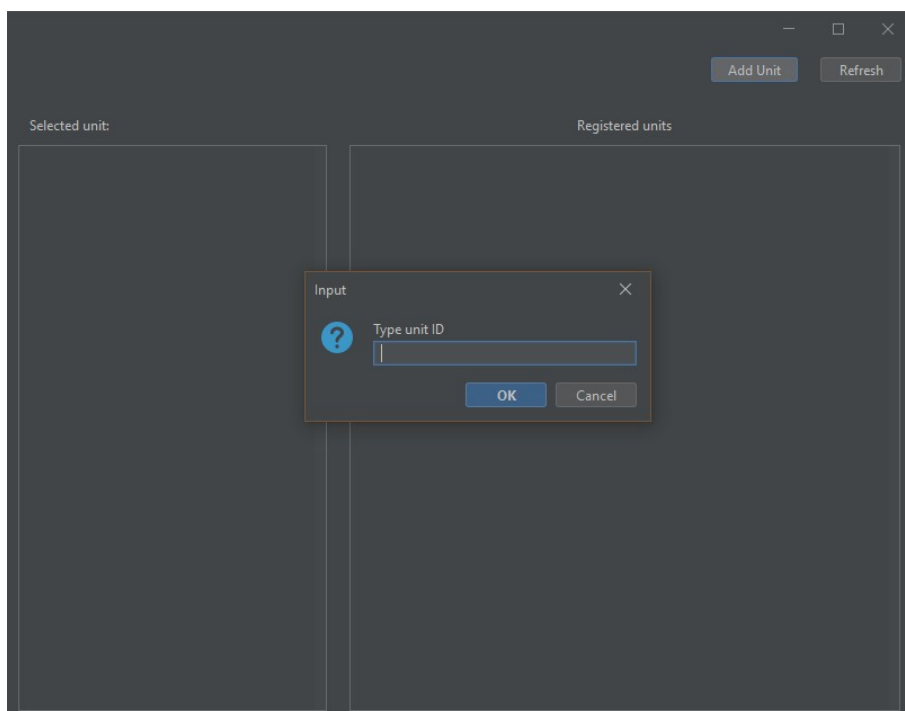
2. Správa řídících jednotek

Po úspěšném přihlášení k účtu se objeví hlavní okno aplikace (obrázek 3), v tomto okně je možné přidávat a upravovat řídící jednotky, ke kterým lze následně přidávat senzory, jež jsou v dosahu jejich signálu.



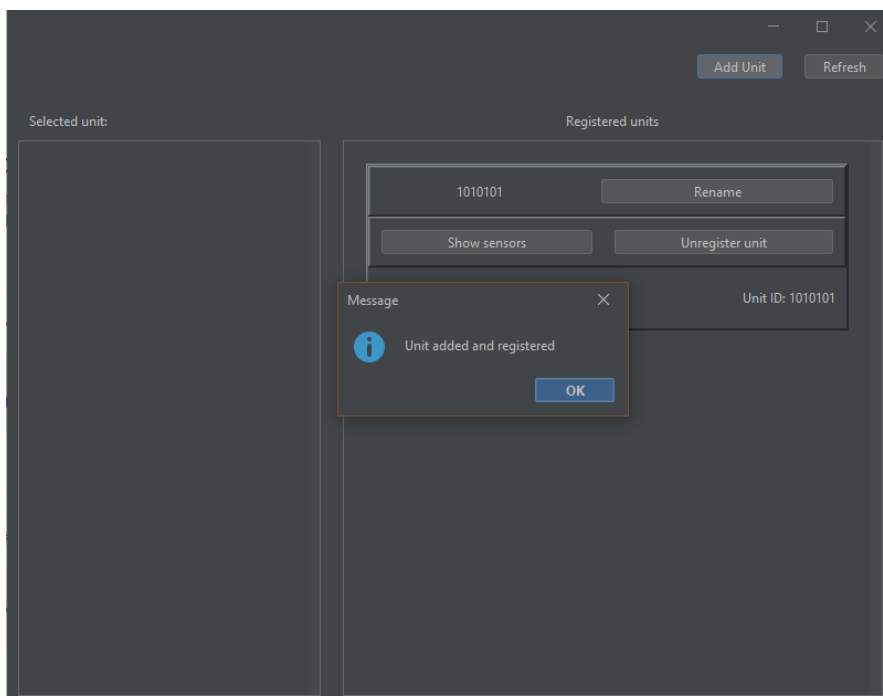
Obr 3: Hlavní okno aplikace

Pokud si uživatel přeje přidat řídící jednotku, učiní tak klepnutím na tlačítko *Add Unit* v levém horním rohu. Následné okno (obrázek 4) umožňuje přidat řídící jednotku na základě jejího ID. Každá řídící jednotka může být registrována pod právě jedním uživatelem.

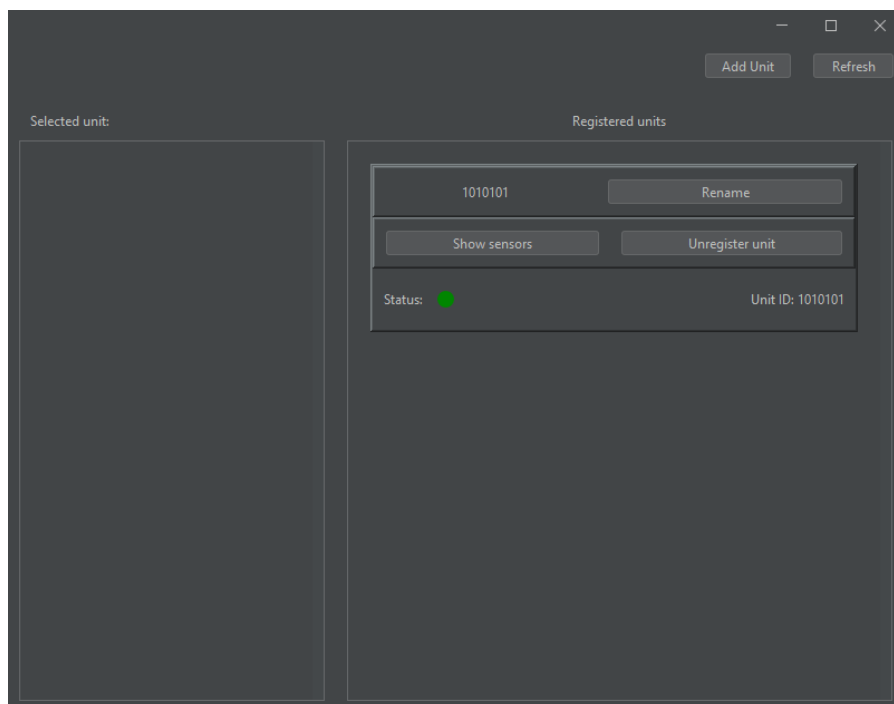


Obr 4: Přidání řídicí jednotky

Úspěšné přidání řídicí jednotky je následováno objevením uživatelského rozhraní řídicí jednotky na pravé straně okna aplikace (obrázek 5).



Obr 5: Úspěšné přidání řídicí jednotky



Obr 6: Aktivní stav řídicí jednotky

Na levé straně rozhraní řídicí jednotky se nachází její jméno, toto jméno lze změnit klepnutím na tlačítko *Rename*, jež se nachází vedle. Dále lze řídicí jednotku odregistrovat, odregistrace je finální a po jejím vykonání je potřeba řídicí jednotku opět registrovat. *Status* značí, zdali je řídicí jednotka připojena k síti (zelená), či nikoliv (červená).

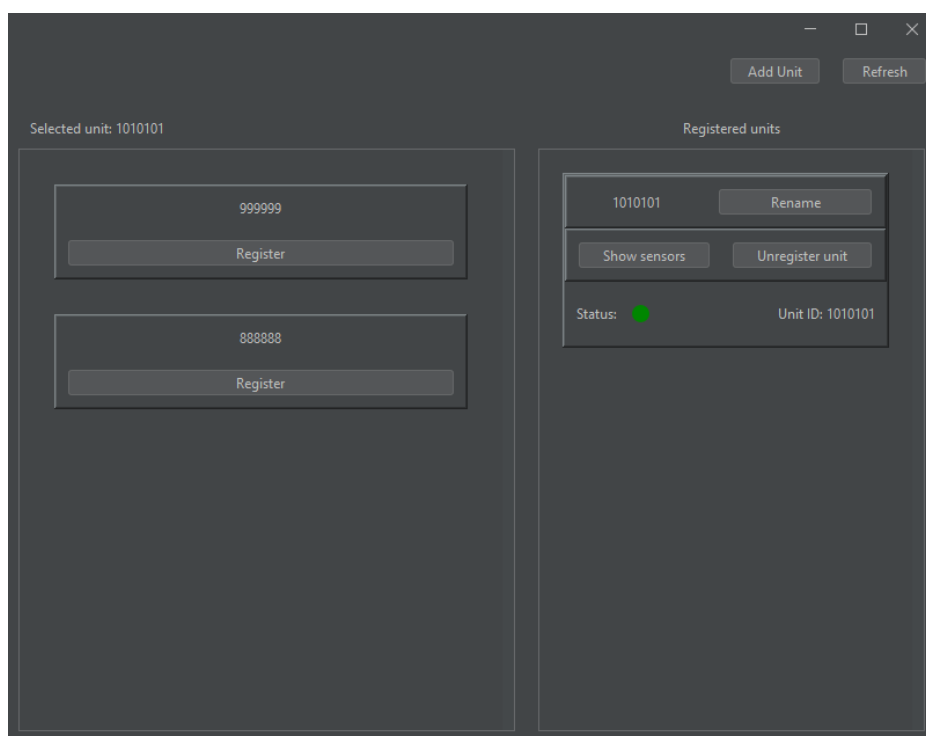
Finální možností řídicí jednotky je zobrazení senzorů v jejím okolí.

3. Správa senzorů

Senzory se dělí na viditelné a registrované. Viditelné senzory jsou ty, které nejsou registrované pod žádnou řídicí jednotkou a jsou v dosahu řídicí jednotky. Stav řídicí jednotky musí být online pro zobrazení těchto senzorů. Neregistrované senzory nepublikují své výsledky ohledně měření vlhkosti, ani nespouštějí zálivku.

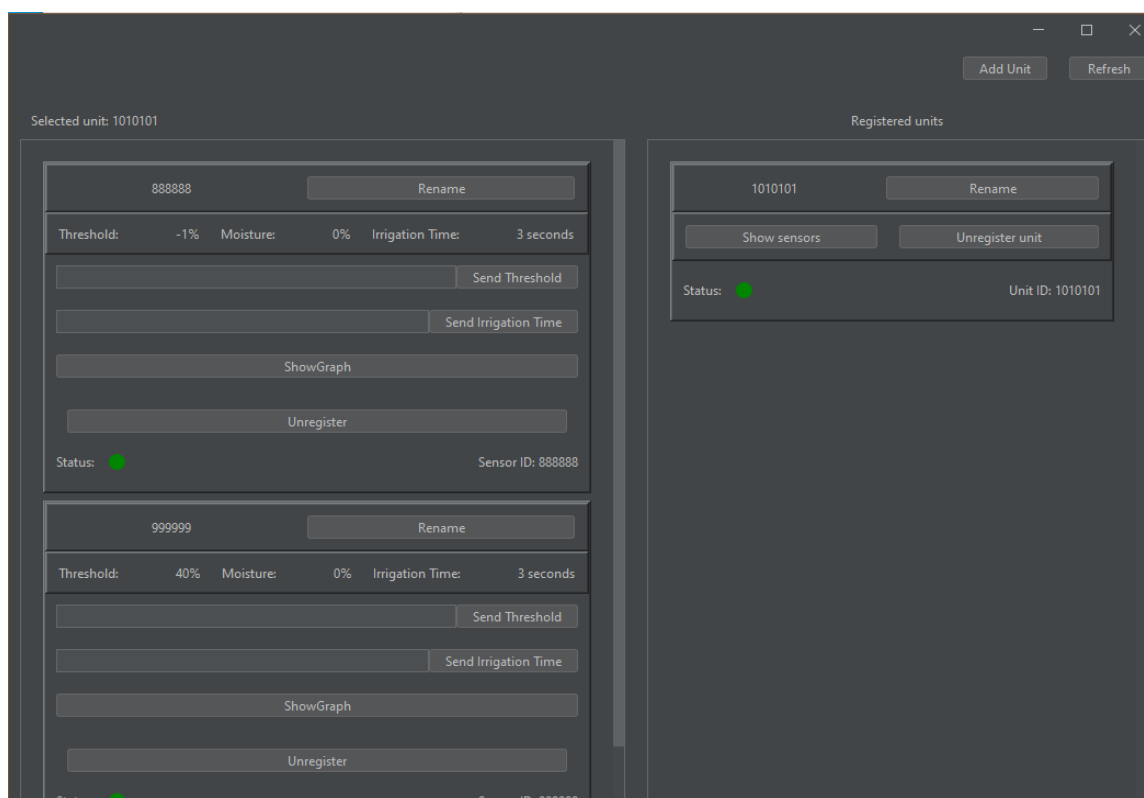
Registrované senzory jsou takové, jež jsou spárované s danou řídicí jednotkou. Pro zobrazení těchto senzorů není nutné, aby byla řídicí jednotka připojena do sítě, její stav může být tedy offline, ale všechny údaje, jež tyto senzory poskytují, nebudou aktuální. Stejně tak nebude možné těmto senzorům okamžitě nastavit hranici pro zálivku. Údaje senzorů se aktualizují, jakmile se řídicí jednotka připojí do sítě.

Klepnutím na tlačítko *Show Sensors* v rozhraní řídicí jednotky se zobrazí všechny viditelné senzory v okolí a všechny registrované senzory patřící této řídicí jednotce (obrázek 6).



Obr 6: Zobrazení senzorů v okolí řídicí jednotky

Viditelné senzory je nejprve třeba registrovat. Učiní se tak klepnutím na tlačítko *Register* v rozhraní senzoru. Výsledek této akce by měl odpovídat obrázku 7. Prvné registrované senzory mají nastavenou hodnotu hranice zálivky na -1.



Obr 7: Zobrazení registrovaných senzorů

Stejně jako rozhraní řídicí jednotky, tak rozhraní senzorické jednotky umožňuje změnit její jméno. Kolonka *status* funguje identicky s tím, jak tomu v případě řídicí jednotky.

Dále rozhraní obsahuje tři hodnoty, *Threshold*, *Moisture* a *Irrigation Time*. Hodnota *Threshold* určuje, jaká je aktuální hranice po spuštění zálivky. Tuto hodnotu lze změnit pomocí zadání hodnoty v rozsahu 0 – 100 do pole nacházející se pod a následným kliknutím na tlačítko *Send Threshold*. Hodnota *Moisture* ukazuje, jaká je aktuální hodnota vlhkosti půdy. Poslední hodnota, *Irrigation Time* poté říká, jaká je aktuální nastavená doba otevření ventilu při zálivce pro tento senzor. Tato hodnota se dá změnit pomocí zadání hodnoty číselné hodnoty do pole *Send Irrigation Time* a kliknutím na tlačítko. Poklepáním na tlačítko *Unregister* se senzor stane neregistrovaným a je možné ho přiřadit jiné řídicí jednotce v dosahu.

Odregistrace a přejmenování senzoru jsou nezávislé na aktivním stavu senzoru či řídicí jednotky.

Každý senzor umožňuje zobrazit svá měření v přehledném grafu pomocí kliknutí na tlačítko *Show Graph*.

4. Údaje o měření



Obr 8: Graf měření vlhkosti v čase

Okno s grafem měření umožňuje vybrat libovolný časový interval poklepnáním na tlačítko *Calendar* v levém horním rohu. Kromě intervalu je možné také zvolit, jestli se má graf sestavit z měření v řádu minut, hodin, či dnů.

Dále je možné měření aktuálně vybraného senzoru porovnat s měřením jakéhokoliv jiného senzoru pomocí nabídky *Compare with* v pravém horním rohu.

Seznam obrázků

Obr 1: Login obrazovka.....	2
Obr 2: Registrační obrazovka.....	2
Obr 3: Hlavní okno aplikace.....	3
Obr 4: Přidání řídicí jednotky.....	4
Obr 5: Úspěšné přidání řídicí jednotky.....	4
Obr 6: Zobrazení senzorů v okolí řídicí jednotky.....	6
Obr 7: Zobrazení registrovaných senzorů.....	7
Obr 8: Graf měření vlhkosti v čase.....	8